MONOPOL

Las pequeñas grandes aventuras de

Carpi

y la gotita que quería llegar al recreo

Cuento 2



4 a 6 años

Mateo llegó al jardín muy contento y con muchas ganas de jugar.

En su mochila llevaba su botellita de agua,
y una pequeña gotita iba feliz a su lado.



Mateo miró el patio con emoción.

—¡En el recreo voy a jugar muchísimo! —dijo.
La gotita dio un saltito de emoción:
—¡Y yo también quiero acompañarte!



En la clase, Carpi y sus amigos estaban muy ocupados.

Mateo dejó su botellita en la mochila y se olvidó de tomar agua.
La gotita suspiró:
—¡Espero que Mateo se acuerde de mí para el recreo!



Mateo y la gotita esperan que llegue el recreo.

¡Ahora dales color y pinta todo el dibujo!



—¡Ring, ring!

—sonó la campana.
Mateo salió corriendo al recreo y se puso a jugar sin parar.
La gotita fue detrás de él, triste porque Mateo se había olvidado de ella.



Después de correr y correr, Mateo empezó a cansarse.
Carpi lo vio y enseguida se dio cuenta de que algo pasaba.

Carpi se acercó a Mateo y le dijo:

—Jugaste muchísimo. Hagamos una pausa para tomar un poquito de agua. La gotita se alegró al escuchar a Carpi.



Mateo escuchó a Carpi y enseguida recordó que necesitaba hidratarse.
—¡Es verdad! Es hora de tomar agua —pensó.

La gotita se puso muy feliz:
—¡Aquí estoy!
Mateo tomó unos sorbitos y se sintió mucho mejor.



Mateo hizo una pausa y tomó su agua, mientras Carpi y sus amigos lo esperaban para seguir jugando.

¡Ahora llena de color todo el dibujo!



Mateo se sintió mucho mejor y volvió a jugar.

Corrió y se divirtió junto a Carpi y sus amigos. La gotita saltaba feliz al verlos disfrutar del recreo.



Al ver a Mateo, Carpi y sus amigos también recordaron sacar sus botellitas de agua. Hicieron una pausa y luego siguieron disfrutando del recreo.



¡Ahora llena de color a todos los amigos y pinta todas las botellitas en celeste!

Carpi, Mateo y sus amigos volvieron a jugar felices.

La gotita los miró muy contenta y dijo:
—¡Misión cumplida! Ahora todos ya saben que también hay que hacer una pausa para tomar agua.



Stickers

¡Stickers para recortar y jugar!
Recórtalos con ayuda de un adulto
y diviértete con Carpi, Mateo y la gotita.



Carpi



Mateo

























¡Más stickers para seguir jugando!

Elige tus favoritos y crea nuevas aventuras con Carpi y sus amigos.



























¡Qué rica el agua!

¡Vamos a jugar!





Manualidad

Cuento 2

Mi gotita recordatoria

¡Crea tu propia gotita para recordar tomar agua!



Materiales


Cartulina


Colores


Tijeras


Cinta y palito



Carpicola

1. Dibuja una gotita grande.



2. Decórala con ojos y sonrisa.



3. Pega un palito o una cinta con Carpicola.



4. Escribe: ¡Hora de tomar agua!



¡Listo! Colócala donde la veas para no olvidar tomar agua.

MONOPOL

Con Carpi aprendimos que hacer una pausa y tomar agua nos ayuda a sentirnos mejor para seguir jugando. Porque cuidarnos también puede ser parte de nuestras pequeñas grandes aventuras.



